**Objeto Mouse Event**

Qualquer evento relacionado com o mouse que interage com elementos HTML.

**Eventos pertecentes ao objeto Mouse Event**

* **click:** quando o usuário clica no elemento
* **dbclick:** quando o usuário clicar duas vezes
* **mousedown:** quando um botão do mouse for usado
* **mouseup:** quando o for solto
* **mouseover:** quando o cursor ficar sobre o elemento ou suas filhas
* **mouseout:** quando o cursor sair do elemento ou de uma de suas filhas
* **mouseenter:** quando o mouse entrar no elemento
* **mouseleave:** quando o mouse sair do elemento
* **mousemove:** quando o mouse estiver se movendo sobre o elemento

**Propriedades dos Eventos de Mouse**

**Button:** retorna um número que representa qual botão do mouse foi pressionado quando um evento de clique ocorreu. Valores:

* 0: botão esquerdo
* 1: botão do meio(roda)
* 2: botão direito
* 3: botão voltar
* 4: botão avançar

**Buttons:** retorna uma soma representando botões pressionados ao mesmo tempo. Valores:

* 1: botão esquerdo
* 2: botão direito
* 4: roda do mouse
* 8: quarto botão(geralmente volta a página)
* 16: quinto botão(geralmente avança a página)

**clientX:** retorna a posição horizontal em relação ao objeto window(viewport)

**clientY:** retorna a posição vertical em relação ao objeto window(viewport)

**offsetX:** retorna a posição X em relação

**offseY:** retorna a posição y em realçao à beira do elemento

**pageX:** retorna a posição X em relação à posição do mouse no documento

**pageY:** retorna a posição Y em relação à posição do mouse no documento